

**RÉACTIVATION 1**

10 minutes

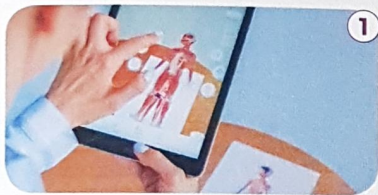
Je vérifie mes connaissances théoriques

1 Donner la définition de la réalité augmentée.

.....

.....

2 Expliquer dans chaque situation l'intérêt d'utiliser la réalité augmentée.



1

.....

.....

.....



2

.....

.....

.....

**RÉACTIVATION 2**

10 minutes

J'applique mes connaissances pour comprendre

3 Relier chaque technologie à son utilité.

La réalité augmentée ●

● plonge la perception de l'utilisateur en immersion dans un environnement numérique en 3D.

La réalité virtuelle ●

● ajoute tout type d'éléments numériques à l'environnement proche.

4 Numéroté de 1 à 4 dans l'ordre chronologique les étapes d'intégration d'un objet numérique en 3D à partir d'une image flashable de l'environnement réel.

● Choisir une image flashable reconnaissable par le logiciel de réalité augmentée : ● Flasher l'image avec la caméra de la tablette depuis le logiciel de réalité augmentée : ● Associer l'image flashable à l'objet numérique en 3D grâce au logiciel de réalité augmentée : 



RÉACTIVATION 3

10 minutes

Je comprends et me remémore mes connaissances



5 Indiquer en justifiant la réponse s'il s'agit de réalité augmentée ou de réalité virtuelle.

a. La visite du parc d'un château se fait avec un casque fourni à l'accueil qui permet de découvrir les différents jardins comme ils étaient aménagés à l'époque.

.....
.....

b. Une application de jeu vidéo permet d'ajouter ses propres créations au monde réel à travers l'écran de son smartphone.

.....
.....

6 Relier chaque utilisation à son type de technologie.

Visualisation sur tablette d'une paire de baskets en 3D.

Simulation du vol d'un nouvel avion pour se former au pilotage.

Visite d'un musée avec son smartphone pour obtenir des informations complémentaires sur les œuvres.

● Réalité virtuelle

● Réalité augmentée



RÉACTIVATION 4

15 minutes

Je me prépare à l'évaluation

7 a. Comment s'appelle l'image ci-contre ?



b. Quelle est son utilité ?

.....

c. Citer un exemple de son utilisation possible en réalité augmentée ?

.....
.....

8 Une marque de jeu d'imbriation de petites briques en plastique coloré aimerait que le public puisse voir chaque modèle assemblé en modèle d'exposition, mais les grandes surfaces refusent car cela prend trop de place.

Comment la réalité augmentée pourrait l'aider ?

.....
.....
.....
.....

